



PROYECTO STEAM



JUSTIFICACIÓN

La educación STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) representa un enfoque interdisciplinario que prepara a los estudiantes para enfrentar los desafíos del siglo XXI.

La implementación de un proyecto STEAM ofrece los siguientes beneficios significativos tanto para el desarrollo académico como personal de los discentes:

- **Desarrolla habilidades críticas y creativas:** Fomentando el pensamiento crítico, la resolución de problemas y la creatividad en los estudiantes.
- **Promueve el aprendizaje interdisciplinario:** Integrando diferentes áreas del conocimiento para proporcionar una educación más holística.
- **Proporciona habilidades tecnológicas y digitales:** Equiparando a los estudiantes con las competencias necesarias para desenvolverse en una sociedad cada vez más tecnológica.
- **Fomenta el trabajo en equipo y la colaboración:** Desarrollando habilidades sociales y de trabajo en grupo a través de proyectos colaborativos.

Este proyecto se integra dentro del área de Ciencias Naturales para todos los cursos que componen la etapa de Educación Primaria. Se dedicará una sesión semanal para trabajar el bloque de contenido “Tecnología y digitalización” según lo establecido en el Programa “Código Escuela 4.0 Madrid” del Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes.

PRIMERA EVALUACIÓN



CIENCIA



ARTE

OCTUBRE

1ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
1 al 4	1	“Volcanes” • Visionar vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Swn1nJEGogI • Actividad Quiver: pintar lámina de volcán, escanear código QR y jugar con el objeto en 3D.
7 al 11	2	“Volcanes” • Visionar vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Swn1nJEGogI • Actividad Quiver: pintar lámina de volcán, escanear código QR y jugar con el objeto en 3D.
14 al 18	1	“Volcanes” • Actividad volcán casero: https://www.youtube.com/watch?v=mwtAl40f_Co
21 al 25	2	“Volcanes” • Actividad volcán casero: https://www.youtube.com/watch?v=mwtAl40f_Co
28 al 1	1	“Volcanes” • Actividad interactiva Educaplay: https://es.educaplay.com/recursos-educativos/553799partes_del_volcan.html

OCTUBRE

2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
1 al 4	1	“Volcanes” • Visionar vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Swn1nJEGogI • Actividad volcán casero: https://www.youtube.com/watch?v=mwtAl40f_Co
7 al 11	2	“Volcanes” • Visionar vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Swn1nJEGogI • Actividad volcán casero: https://www.youtube.com/watch?v=mwtAl40f_Co
14 al 18	1	“Volcanes” • Visionar vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Swn1nJEGogI • Actividad volcán casero (puesta en práctica): https://www.youtube.com/watch?v=mwtAl40f_Co
21 al 25	2	“Volcanes” • Visionar vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Swn1nJEGogI • Actividad volcán casero (puesta en práctica) : https://www.youtube.com/watch?v=mwtAl40f_Co
28 al 1	1	“Volcanes” • Actividad interactiva Educaplay: https://es.educaplay.com/recursos-educativos/553799_partes_del_volcan.html

NOVIEMBRE

1º, 2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
4 al 8	2	“Submarinos” • Visionar vídeo y realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=4rB1cwDwaVs
11 al 15	1	“Submarinos” • Visionar vídeo y realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=4rB1cwDwaVs
18 al 22	2	“Tsunami (presión atmosférica)” • Visionar vídeo y realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=E8ggXt85EK4
25 al 29	1	“Tsunami (presión atmosférica)” • Visionar vídeo y realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=E8ggXt85EK4

DICIEMBRE

1ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
2 al 5	2	“Dibujo mágico” Realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=nAYaET4bujl
9 al 13	1	“Dibujo mágico” Realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=nAYaET4bujl
16 al 20	2	“Dibujo mágico” Realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=nAYaET4bujl

DICIEMBRE

2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
2 al 5	2	“Caja holográfica” • Visionar vídeo y realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=O9T3VdXzK30
9 al 13	1	“Caja holográfica” • Visionar vídeo y realizar experimento: https://www.youtube.com/watch?v=O9T3VdXzK30
16 al 20	2	“Caja holográfica” • Visionar vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Vyo31Flk7ZQ • Experimentar con la caja holográfica.

SEGUNDA EVALUACIÓN



CIENCIA



ARTE



INGENIERÍA

ENERO

1ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
8 al 10	1	“Maqueta” • Construcción de maqueta 1º: dinosaurios 2º: móviles
13 al 17	2	“Maqueta” • Construcción de maqueta 1º: dinosaurios 2º: móviles
20 al 24	1	“Maqueta” • Construcción de maqueta 1º: dinosaurios 2º: móviles
27 al 31	2	“Maqueta” • Construcción de maqueta 1º: dinosaurios 2º: móviles

ENERO

2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
8 al 10	1	“Maqueta” • Construcción de maqueta espacio. 3º: Estación espacial. 4º: Vehículo de exploración espacial. 5º: Cohete espacial. 6º: Astronauta.
13 al 17	2	“Maqueta” • Construcción de maqueta espacio. 3º: Estación espacial. 4º: Vehículo de exploración espacial. 5º: Cohete espacial. 6º: Astronauta.
20 al 24	1	“Maqueta” • Construcción de maqueta espacio. 3º: Estación espacial. 4º: Vehículo de exploración espacial. 5º: Cohete espacial. 6º: Astronauta.
27 al 31	2	“Maqueta” • Construcción de maqueta espacio. 3º: Estación espacial. 4º: Vehículo de exploración espacial. 5º: Cohete espacial. 6º: Astronauta.

FEBRERO

1ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
3 al 7	1	“Maqueta” • Construcción de maqueta. 1º: dinosaurios 2º: móviles
10 al 14	2	“Maqueta” • Construcción de maqueta. 1º: dinosaurios 2º: móviles
17 al 21	1	“Maqueta” • Construcción de maqueta. 1º: dinosaurios 2º: móviles
24 al 27	2	“Maqueta” • Construcción de maqueta. 1º: dinosaurios 2º: móviles

FEBRERO

2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
3 al 7	1	“Maqueta e infografía” • Construcción de maqueta espacio y creación en Canva de infografía. 3º: Estación espacial. 4º: Vehículo de exploración espacial. 5º: Cohete espacial. 6º: Astronauta.
10 al 14	2	“Maqueta e infografía” • Construcción de maqueta espacio y creación en Canva de infografía. 3º: Estación espacial. 4º: Vehículo de exploración espacial. 5º: Cohete espacial. 6º: Astronauta.
17 al 21	1	“Maqueta e infografía” • Construcción de maqueta espacio y creación en Canva de infografía. 3º: Estación espacial. 4º: Vehículo de exploración espacial. 5º: Cohete espacial. 6º: Astronauta.
24 al 27	2	“Maqueta e infografía” • Construcción de maqueta espacio y creación en Canva de infografía. 3º: Estación espacial. 4º: Vehículo de exploración espacial. 5º: Cohete espacial. 6º: Astronauta.

MARZO

1ER CICLO

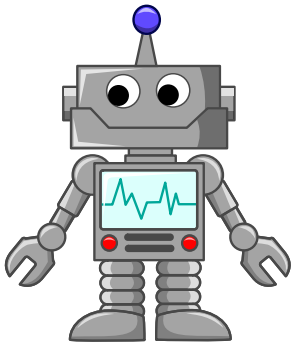
SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
4 al 7	1	“Juego didáctico” • Construcción del juego: https://www.youtube.com/watch?v=nWNeNaLDx5g
10 al 14	2	“Juego didáctico” • Construcción del juego: https://www.youtube.com/watch?v=nWNeNaLDx5g
17 al 21	1	“Juego didáctico” • Construcción del juego: https://www.youtube.com/watch?v=nWNeNaLDx5g
24 al 28	2	“Juego didáctico” • Construcción del juego: https://www.youtube.com/watch?v=nWNeNaLDx5g

MARZO

2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
4 al 7	1	“Prensa hidráulica” • Visionar y realizar la construcción: https://www.youtube.com/watch?v=MH3rFGy6ers
10 al 14	2	“Prensa hidráulica” • Visionar y realizar la construcción: https://www.youtube.com/watch?v=MH3rFGy6ers
17 al 21	1	“Prensa hidráulica” • Visionar y realizar la construcción: https://www.youtube.com/watch?v=MH3rFGy6ers
24 al 28	2	“Prensa hidráulica” • Visionar y realizar la construcción: https://www.youtube.com/watch?v=MH3rFGy6ers

TERCERA EVALUACIÓN



TECNOLOGÍA



MATEMÁTICAS



INGENIERÍA

ABRIL

1ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
1 al 4	1	“Makey, Makey: Arcade” Familiarizarse con el dispositivo a través de juegos de arcade. https://arcade.makeymakey.com/play/#dungeon%20rescue https://arcade.makeymakey.com/play/#bouncy%20face https://arcade.makeymakey.com/play/#runner
7 al 10	2	“Makey, Makey: Arcade” Familiarizarse con el dispositivo a través de juegos de arcade. https://arcade.makeymakey.com/play/#dungeon%20rescue https://arcade.makeymakey.com/play/#bouncy%20face https://arcade.makeymakey.com/play/#runner
22 al 25	1	“Makey, Makey: Arcade” Familiarizarse con el dispositivo a través de juegos de arcade. https://arcade.makeymakey.com/play/#pinball https://apps.makeymakey.com/v2/#match%20the%20beat
28 al 30	2	“Makey, Makey: Arcade” Familiarizarse con el dispositivo a través de juegos de arcade. https://arcade.makeymakey.com/play/#pinball https://apps.makeymakey.com/v2/#match%20the%20beat

ABRIL

2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
1 al 4	1	“Juego programación visual: Lightbot” Jugar y superar los distintos niveles. https://www.lightbot.lu/
7 al 10	2	“Juego programación visual: Lightbot” Jugar y superar los distintos niveles. https://www.lightbot.lu/
22 al 25	1	“Juego programación visual: Blockly” Jugar y superar los distintos niveles. https://blockly.games/?lang=es
28 al 30	2	“Juego programación visual: Blockly” Jugar y superar los distintos niveles. https://blockly.games/?lang=es

MAYO

1º, 2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
5 al 9	1	“Makey, Makey: Tetris” • Usar el dispositivo como ratón conectándolo a un software. https://tetris.com/play-tetris
12 al 16	2	“Makey, Makey: Tetris” • Usar el dispositivo como ratón conectándolo a un software. https://tetris.com/play-tetris
19 al 23	1	“Makey, Makey: Piano” • Usar plátanos como teclas conectándolo a un software. https://apps.makeymakey.com/piano/
26 al 30	2	“Makey, Makey: Piano” • Usar plátanos como teclas conectándolo a un software. https://apps.makeymakey.com/piano/

JUNIO

1º, 2º Y 3ER CICLO

SEMANA	GRUPO	ACTIVIDAD
2 al 6	1	“IA, Makey, Makey y Scratch” Realizar un poema con IA y darle voz vinculando el dispositivo con la app de Scratch.
9 al 13	2	“IA, Makey, Makey y Scratch” Realizar un poema con IA y darle voz vinculando el dispositivo con la app de Scratch.
16 al 19	1	“IA, Makey, Makey y Scratch” Realizar un poema con IA y darle voz vinculando el dispositivo con la app de Scratch.