

CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

DEPARTAMENTO: CIENTÍFICO-TECNOLÓGICO

ASIGNATURA: CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

	1ºESO	2ºESO
INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Prueba de contenidos:</u> Evaluación de conocimientos teóricos adquiridos. • <u>Cuaderno de clase:</u> Tareas individuales y colectivas realizadas en clase. • <u>Observación directa:</u> Seguimiento de participación y desempeño en el aula. • <u>Pruebas objetivas:</u> Cuestionarios cortos para evaluar la comprensión. • <u>Proyectos TIC:</u> Uso de herramientas digitales para investigar, desarrollar y exponer trabajos. 	
CRITERIOS DE CALIFICACIÓN	<p>1. CONOCIMIENTOS (88%)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prueba de contenidos: Mínimo una prueba de contenido por evaluación. • Proyectos o prácticas TIC: investigación, desarrollo y exposición oral haciendo uso de herramientas digitales. Se calcula la media aritmética de todas las pruebas y proyectos, ajustada según la importancia relativa de cada actividad. <p>2. TRABAJO DIARIO Y PARTICIPACIÓN (12%)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuaderno de clase: Realización de tareas tanto individuales como colectivas, que demuestran el proceso de aprendizaje. • Observación directa en el aula: Evaluación de la participación activa en clase, resolución de ejercicios en la pizarra, resolución de prácticas en el ordenador y la interacción en dinámicas grupales. • Pruebas objetivas: Cuestionarios o ejercicios cortos de respuesta cerrada para evaluar la comprensión de manera directa y específica. 	

<p>CONSIDERACIONES</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Aprobado si la nota media de las evaluaciones intermedias es igual o superior a 5, superando los porcentajes de los instrumentos de evaluación (véase tabla anterior). - Si un alumno no asiste a un examen sin causa justificada, se considerará no presentado y su calificación será de Insuficiente 1. - Si un alumno no asiste a un examen, pero aporta justificante de su padre, madre o tutor, tendrá la oportunidad de realizar el examen. - Se realizarán exámenes de recuperación de las evaluaciones no superadas. - La <u>nota final de curso</u> de la materia será la nota media de las evaluaciones intermedias (1ª, 2ª y 3ª evaluación).
<p>CRITERIOS DE EVALUACIÓN</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Comprensión de los conceptos teóricos: <ul style="list-style-type: none"> ○ Entiende y aplica los conceptos, procedimientos y herramientas computacionales enseñados durante el curso, como algoritmos, estructuras de datos y paradigmas de programación. ○ Resuelve de forma correcta de problemas computacionales en las pruebas de contenido. • Desarrollo de habilidades de razonamiento computacional: <ul style="list-style-type: none"> ○ Aplica adecuadamente estrategias y métodos computacionales para resolver ejercicios. ○ Tiene capacidad para justificar y explicar el razonamiento detrás de las soluciones encontradas. • Participación activa en clase: <ul style="list-style-type: none"> ○ Se involucra en la resolución de ejercicios en la pizarra y en dinámicas de grupo. ○ Se involucra en la resolución de prácticas con el uso del ordenador. • Cumplimiento y calidad del trabajo en el cuaderno de clase: <ul style="list-style-type: none"> ○ Realiza tareas tanto individuales como colectivas, con organización y claridad. ○ Resuelve de forma correcta cualquier práctica o proyecto, reflejando el proceso de aprendizaje. • Desarrollo y presentación de proyectos TIC: <ul style="list-style-type: none"> ○ Investiga y desarrolla prácticas y proyectos que implican el uso de herramientas digitales (como presentaciones, Word, Scratch...). ○ Demuestra capacidad para comunicar y exponer conceptos computacionales de manera clara y adecuada utilizando tecnologías digitales. • Evaluación de la comprensión a través de pruebas objetivas: <ul style="list-style-type: none"> ○ Comprende los conceptos mediante cuestionarios o ejercicios de respuesta cerrada (opciones múltiples, verdadero/falso, etc.). ○ Evalúa de forma rápida y directa conocimientos específicos de la materia.

	<ul style="list-style-type: none"> • Capacidad de autoevaluación y reflexión sobre el propio aprendizaje: <ul style="list-style-type: none"> ○ Posee habilidad para identificar áreas de mejora y aplica estrategias para el progreso en el aprendizaje de las Ciencias de la Computación. ○ Es capaz de reflexionar sobre los errores cometidos y cómo corregirlos en futuras evaluaciones. 						
	1º E.S.O.			2º E.S.O.			
TEMPORALIZACIÓN	1ºEVAL	2ºEVAL	3ºEVAL	1ºEVAL	2ºEVAL	3ºEVAL	
	Parcial Tema 1: 44% Evaluación práctica final competencias digitales programación (Scratch): 44%	Evaluación Contenidos Audiovisuales “El hombre bicentenario”: 8% Parcial tema 3: 40% Evaluación práctica de competencias digitales Procesador de textos (Word): 40%	Parcial Bloque “Redes”: 44% Proyecto TIC: “Seguridad en las redes”: 30% Evaluación práctica final competencias digitales Ofimática: 14%	Parcial Tema 1: Pensamiento computacional: 44% Evaluación práctica final competencias digitales programación (Scratch): 44%	Evaluación Contenidos Audiovisuales “Robot salvaje”: 8% Proyecto TIC Tema 2: Competencias digitales producción y diseño Presentaciones (Power Point): 40% Proyecto TIC Tema 3: Competencias digitales Procesador de textos (Word): 40%	Parcial Tema 4: 44% Proyecto TIC: Ciberseguridad: 44%	
RECUPERACIÓN DE MATERIAS PENDIENTES DE OTROS CURSOS							
Se recupera Ciencias de la Computación de 1º aprobando la materia de Ciencias de la Computación de 2º (Mismos contenidos con mayor nivel de dificultad).							